

Spielregeln

Das Spiel wird gespielt um Aspekte wie Freizeit, Teamgeist, Freundschaft und Gesundheit zu verbinden. Fair Play steht an oberster Stelle. Grundsätzlich ist das Spiel bei Spielunterbrechungen innerhalb von 5 Sekunden fortzusetzen.

1. Grundsätzliches

Die Spielfeldgröße beträgt ca. 30 x 20 m,
die Größe der Tore beträgt 5 x 2 m.

Der Torraum wird durch eine senkrechte Linie in 9 m Entfernung zur Torauslinie begrenzt. Das Tragen von Schuhen ist untersagt. Die Abseitsregel ist aufgehoben. **Grätschen ist verboten!!!**

2. Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern und 1 Torwart, es kann fliegend und beliebig oft gewechselt werden. Ein- und Auswechseln erfolgt immer auf Höhe der Mittellinie.

3. Spielzeit

Die Spieldauer beträgt 9 min.

4. Freistöße

Alle **Freistöße sind direkt** auszuführen. Die Spieler der gegnerischen Mannschaft müssen einen Abstand von 5m zum Ball halten, wobei **die direkte Torrichtung frei bleiben** muss, es darf **keine Mauer** gebildet werden, d.h. der Weg zum Tor muss frei bleiben. Beim Zurechtlegen des Balles darf ein Sandhügel gebaut werden.

5. Strafstoß

Die zwei imaginären Linien die zwischen den gelben Fahnen und parallel zu den Grundlinien verlaufen, bilden mit den jeweiligen Grundlinien der Spielhälfte den Strafraum. Bei Foulspiel innerhalb des Strafraums erfolgt ein 9 Meter. Die exakte Position für den Strafstoß befindet sich in der Mitte dieser imaginären Linien. Beim Zurechtlegen des Balles darf ein Sandhügel gebaut werden.

6. Grobes Foul

Grobes Foul wird mit einer **2 min. Zeitstrafe** geahndet, sollte die gegnerische Mannschaft dabei zu einem Torerfolg kommen ist die Zeitstrafe sofort beendet. Nochmaliges grobes Foulspiel oder Tötlichkeiten werden mit **Matchstrafe** geahndet. Die Mannschaft des Foulspielers spielt in diesem Spiel in Unterzahl weiter. Bei Tötlichkeiten und massive Unsportlichem Verhalten eines Spielers, kann die Turnierleitung diesen Spieler vom Turnier ausschließen. Dieser Spieler kann in den weiteren Spielern ersetzt werden.

7. Tor-Aus

Hat der Ball die Torauslinie überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn **nur** der Torwart durch **Werfen, Rollen oder durch Abstoß** wieder ins Spiel bringen.

Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Straf- bzw. Torraum verlassen hat.

Kein gegnerischer Spieler darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten, bevor der Ball im Spiel ist. **Es kann kein direktes Tor erzielt werden.**

8. Eckstoß

Um einen Eckball regelkonform auszuführen, muss der Ball innerhalb eines **Radius von einem (1) Meter** von der Ecke platziert werden. Ein Tor kann aus einem Eckstoß direkt erzielt werden. Beim Zurechtlegen des Balles darf ein Sandhügel gebaut werden.

9. Rückpassregel

Wenn ein Feldspieler den Ball seinem Torwart mit dem Fuß zuspielt, ist es diesem untersagt, den Ball mit den Händen zu berühren. Tut er dies dennoch, **ist ein Strafstoß zu verhängen**. Berührt der Torhüter den Ball mit der Hand, nachdem er ihn direkt durch Einwerfen eines Mitspielers erhalten hat, ist **ein Strafstoß** zu verhängen. Wenn der Torwart den **Ball länger als fünf Sekunden** in den Händen hält, hat der Schiedsrichter dies als unerlaubte Verzögerung zu betrachten und durch einen **Freistoß von der Mittellinie** zu ahnden.

10. Einwurf

Erfolgt, wenn der Ball außerhalb einer der Seitenlinien landet, oder von einem Spieler, **der außerhalb der Seitenlinien steht, berührt wird**. Der Einwurf muss hinter der Seitenlinie, außerhalb des Spielfeldes, erfolgen.

Einschiessen ist erlaubt, er kann jedoch direkt kein Tor erzielt werden.